

第24回 アイスブレイク

～はじめに楽しく、身近に使える～(MLセッション)

日時：平成17年6月1日(水)～30(木)の1ヶ月間各自が都合のよい日時

場所：各自の自宅又は職場(メール送受信・インターネット接続可能な場所)

ファシリテーター：石川聡(Next Communication 代表)

講師URL：<http://next-to-you.net/>

【セッションのポイント】

コミュニケーション研究会に参加されている皆さんが主催された、または参加されたセミナーやワークショップまたは講演などを行う際に、場の雰囲気リラックスさせるためにどのようなアイスブレイクをしているのかをメーリングリスト参加者にてネタを出し合ったりシェアをしあったりする。

アイスブレイクの内容については、自分で体験したもの以外でも広く募集してコミュニケーション研究会参加者が利用したり、そのキッカケ作りとして出し合う。

【ワークの具体的な紹介】

第1週：自分が参加した時に「これは面白い」と感じたアイスブレイクご紹介

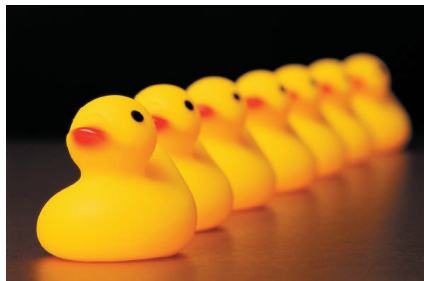
第2週：自分の使っているネタ出しちゃいましょう、アイスブレイク1・2・3

第3週：アイスブレイクの使い方・ヒント・コツは？

第4週：こんな時、こんな場面で使えるアイスブレイクを探しています

第1週目：自分が参加した時に「これ面白い」と感じたアイスブレイクご紹介

- ・言葉を使わないコミュニケーション
例えば誕生日の若い順から言葉を使わずに順番で並んでいきます。
- ・並び順決めゲーム
地域別などにより並び順を決めていきます。東西南北の違いも話し合います。
- ・大きな太鼓、小さな太鼓
みんなで手をつないで丸くなり一緒に動きます。(子ども向け)



- ・キューちゃん登場(パペット活用)
みんなで「キューちゃん」と大声で呼ぶとキューちゃんが登場し触れ合います。
- ・名前を覚えるならコレだ
丸くなって「Aさんの隣のBです。」「Aさんの隣のBさんの隣のCです。」と一周。
- ・知恵の輪
全員で手をクロスしてつなぎ、こじれた関係をほどいていくと輪になる。
- ・自己紹介ゲーム
5分間で5名以上との自己紹介をする。自己紹介内容は予め決めておく。

・ジャンケンゲーム

主催者の1人に対し全員が勝つ、または負けるジャンケンをする。

・数が重ならない

参加者同士で1・2・3・・・と番号を言うけど、人と重ならない様にする。

第2週目：自分の使っているネタ出しちゃいましょう

アイスブレイク1・2・3

・体を使った楽器アイスブレイク

輪になって一人ずつ、自分の体を楽器にして動作も交えてリズムを取ります。

・私と同じ飴はだ一れ？

受付で飴を配り、同じ飴を持った人でグループを作り共通点を探していきます。

・相手を名前で呼ぶ

〇〇さんと相手の名前で呼び合う。

・まず第一声を出す

アイスブレイクの前に主催者が声を出す事、何か話す事。参加者が声を出す事。

・今何本だった？

指を出して本数を当てさせる。手を素早く背中から出して引っ込める。

・お隣さんとスキンシップ

交流分析の理論と合わせ、お隣さんと肩をたたき合ったりして触れ合う。

・会場でセミナー開催前にお話し

セミナー開始前に会場にて多くの人とお話しをする。

・ストレッチ

後援の最初にストレッチ(うんと伸びをする)してパッと脱力する。



・立ったり座ったり

常に3人以上が立っている状態を維持するようにする。

・自分以外の人が紹介する(他己紹介)
母親、父親、子ども、上司、部下、大切な人になったつもりで自分を紹介する

・あなたは神様ですか？

一人だけ神様を決め、参加者は目をつむり人と出会い確認します。神様と出会えば神様と手を繋ぎます。最後の参加者が神様になるまで続きます。

・きらきらビンゴ

紙に線を書き9等分。各自が自分のキラキラする事を書く。1人1個発表して並べばビンゴ。

・お名前ビンゴ

紙に線を書き9等分。9名分の名前を書く。一人ずつ名刺を引いて並べばビンゴ。

・いないいないばあ~~

主催者が見本を見せてから、ペアの方向士で、交互に10回ずつやっていただきます。

・ジャンボ宝くじがあたった

二人一組で交互に3億円が当たった時の使い方を話します。聞き役は夢を膨らませる質問をしていきます。

第3週目:アイスブレイクの使い方、ヒント、コツは？

※この題目については、具体的に出てきませんでした。各アイスブレイクのネタを出して頂いた際に若干出てきましたので、そちらにて代用させていただきます。

第4週目:こんな時、こんな場面で使えるアイスブレイクを探しています。

Q.MLセッション上で発言して頂けるアイスブレイクはありますか？

※スカイプ等のIP電話を使った提案有り。次回に活かしていく方向です。

※他にアイデアは出てきませんでした。

Q.名刺交換会&納涼ビアパーティで使えるアイスブレイクありますか？

・グループ分けして共通点探しゲーム。

チーム分けして一人ずつキーワードを言っていく。共通点だと思えば手を挙げる。全員の手が一番早く上がったチームの勝ち。

・じゃんけんゲーム

受付で飴を参加者に渡します。各自100円を用意。ジャンケンして勝った人が100円を手にし、負けた人が飴を手にする。集めた100円は寄付する。



その他

・書籍の紹介

「インプロゲーム」 絹川友梨

晩成書房 3000円

【感想など】

・アイスブレイクをあまり取り入れていないことに気づきました。

今回の内容はいつか実践してみたいと思います。

・アイスブレイクねた、とても参考になるものばかりで、みなさんにも、感謝しております。

実際に、どういう雰囲気で行うのか見てみたいですね。みなさんのネタに出くわす日を楽しみにしています。

・特に最近のアイスブレイクは営業活動にためになります。

【まとめ】

今回のアイスブレイクでは、合計26アイテムが出されました。様々な場面で使えるアイスブレイクです。主催者と受講者、受講者同士などのバリエーションがあり、その時の雰囲気によって使い分ける事が出来ると思います。

コミュニケーションのキッカケ作りにアイスブレイクが役立つと思います。これだけ多くのアイテムが出された事は、皆さんの興味の深さが伺えます。これからのコミュニケーション研究会でもおいにアイスブレイクが活用される事を願っております。